

HTML5 - Graphics - Advanced

Kort om undervisningen

Dette kursus gennemgår de nye grafik-features i HTML 5.

Indhold

De grafiske features i HTML 5 er især nyttige til skalerbare ikoner (SVG), til diagrammer og data-visualisering (SVG og HTML5 Canvas), til spil og til anden dynamisk grafik.

I HTML5 kan man benytte SVG, CSS3 og HTML5 canvas til grafik.

Derudover findes der JavaScript værktøjet D3 til at generere HTML og SVG fra data.

Kursus-emner:

- SVG
- HTML5 Canvas
- Web Fonts
- CSS3 animationer
- D3
- Web GL

Forudsætninger

Det er en forudsætning for at kunne deltage at man har et vist kendskab til HTML 4, CSS 2 og JavaScript.

Kurset HTML5 - Basis - Foundation vil være en fordel, men er ikke et krav.

Målgruppe

Udviklere der har brug for at udvikle grafiske elementer som en del af deres HTML 5- og JavaScript-baserede Rich Internet Applications.

Efter kurset kan deltageren

Udvikle grafiske elementer til brug i Rich Internet Applications, baseret på SVG, HTML 5 Canvas og CSS 3 og kan anvende JavaScript værktøjet D3 til at generere HTML og SVG fra data.

Kommende afholdelsesdatoer

Ingen planlagte datoer, anvend kontaklinformationerne nedenfor.

Oplysning om yderligere afholdelser findes på vores hjemmeside. Andre spørgsmål besvares meget gerne ved brug af vores kontaktformular eller på telefon (+45) 33 861 861