

## Webudvikling med Vue.js - Foundation

### Kort om undervisningen

Vue.js er et JavaScript framework, som hjælper med at lave single page applikationer i HTML, CSS og JavaScript. Vue.js anses sammen med React og Angular for at være de 3 store frameworks. Af de 3 anses Vue.js for det mest tilgængelige og pragmatiske framework. Derfor er Vue.js også et fremragende framework til at introducere frontend frameworks generelt. Vue.js er open-source og velegnet til både progressive JavaScript applikationer såvel som avancerede single page applikationer.

Kurset gennemgår grundbegreberne og de grundlæggende byggesten, som en Vue.js applikation består af, og vi skriver en applikation fra start til slut under kurset.

### Indhold

- Vue.js grundlæggende begreber og arkitektur
- Views med templates
- Directives
- Attribute binding
- Filtering
- Components
- Ajax
- Forms
- Event handling
- Tooling
- Vue CLI
- Debugging
- Unit test
- Overblik over Vue's økosystem

### Forudsætninger

Kurset forudsætter et vist kendskab til HTML 4 eller 5 og et rimeligt kendskab til JavaScript.

### Målgruppe

Udviklere, der har brug for at skrive eller vedligeholde single page applikationer i Vue.js eller udviklere, der er nysgerrige på moderne applikationsudvikling i JavaScript.

## *Efter kurset kan deltageren*

- Selvstændigt udvikle og debugge single page web applikationer ved brug af Vue.js og JavaScript.
- Designe og bygge applikationer, der renderer server side data og reagerer på brugerinput
- Lave en modulær og genbrugelig applikationsarkitektur
- Benytte en inkrementel udviklingsproces, hvor man går fra et enkelt view til en rig single page application
- Udbygge en eksisterende Web-app med Vue.js
- Udvide Vue.js med egen kode eller kode fra 3. part

## *Kommende afholdelsesdatoer*

Ingen planlagte datoer, anvend kontakttinformationerne nedenfor.

Oplysning om yderligere afholdelser findes på vores [hjemmeside](#). Andre spørgsmål besvares meget gerne ved brug af vores [kontaktformular](#) eller på telefon (+45) 33 861 861