

## HTML5 - Graphics - Advanced

### Kort om undervisningen

Dette kursus gennemgår de nye grafik-features i HTML 5.

### Indhold

De grafiske features i HTML 5 er især nyttige til skalerbare ikoner (SVG), til diagrammer og data-visualisering (SVG og HTML5 Canvas), til spil og til anden dynamisk grafik.

I HTML5 kan man benytte SVG, CSS3 og HTML5 canvas til grafik.

Derudover findes der JavaScript værktøjet D3 til at generere HTML og SVG fra data.

Kursus-emner:

- SVG
- HTML5 Canvas
- Web Fonts
- CSS3 animationer
- D3
- Web GL

### Forudsætninger

Det er en forudsætning for at kunne deltage at man har et vist kendskab til HTML 4, CSS 2 og JavaScript.

Kurset HTML5 - Basis - Foundation vil være en fordel, men er ikke et krav.

### Målgruppe

Udviklere der har brug for at udvikle grafiske elementer som en del af deres HTML 5- og JavaScript-baserede Rich Internet Applications.

### Efter kurset kan deltageren

Udvikle grafiske elementer til brug i Rich Internet Applications, baseret på SVG, HTML 5 Canvas og CSS 3 og kan anvende JavaScript værktøjet D3 til at generere HTML og SVG fra data.

### Kommende afholdelsesdatoer

Ingen planlagte datoer, anvend kontaktoplysningerne nedenfor.

Oplysning om yderligere afholdelser findes på vores hjemmeside. Andre spørgsmål besvares meget gerne ved brug af vores kontaktformular eller på telefon (+45) 33 861 861